

Fußball- u. Leichtathletikverband Westfalen e.V.
Kreis 1 Ahaus/Coesfeld



Kreispokal E - Junioren Saison 2014/2015

Pokalspielleiter: Werner Kumbrink, Scharfland 71, 48683 Ahaus
 Telefon: 02561-963071, Mail: wernerkumbrink@t-online.de

	1. Pokalrunde	2. Pokalrunde	3. Pokalrunde	4. Pokalrunde	Endspiel
		(Achtelfinale)	(Viertelfinale)	(Halbfinale)	
Termine:	Dienstag, 16.09.14	Dienstag, 14.04.15	Dienstag, 05.05.15	Dienstag, 19.05.15	Dienstag, 09.06.15

Die korrekten Spielnummern entnehmen Sie bitte direkt dem Spielplan im DFBnet!

Spielnr.)	Spielnr.)	Spielnr.)	Spielnr.)	Spielnr.)
1 = H 2 = A 001) FC Ottenstein	017)	025)	029) * (Sieger Spiel 25)	031) * (Sieger Spiel 30)
3 = H 4 = A 002) SC RW Nienborg				
5 = H 6 = A 003) 1. FC Oldenburg Ahaus	018)			
7 = H 8 = A 004) TuS Wüllen				
9 = H 10 = A 005) FC Oeding	019)	026)	(Sieger Spiel 27)	
11 = H 12 = A 006) DJK Eintr. Stadtlohn				
13 = H 14 = A 007) SuS Stadtlohn	020)			
15 = H 16 = A 008) ASV Ellewick				
17 = H 18 = A 009) SC Südlohn	021)	027)	030) * (Sieger Spiel 28)	(Sieger Spiel 29)
19 = H 20 = A 010) VfB Alstätte				
21 = H 22 = A 011) SW Beerlage	022)			
23 = H 24 = A 012) TSG Dülmen				
25 = H 26 = A 013) SV Borussia Darup	023)	028)	(Sieger Spiel 26)	
27 = H 28 = A 014) SV Brukteria Rorup				
29 = H 30 = A 015) Vorw. Hiddingsel	024)			
31 = H 32 = A 016) Fortuna Seppenrade				

Vorrunde: Samstag, 23.08.2014

Termin:

Spielnr.)	Gruppe Nord:	Spielnr.)	Gruppe Süd:
V01	SF Graes	V17	SV Turo Darfeld
V03	SpVgg Vreden	V19	DJK BW Lavesum
V05	SpVgg Vreden	V19	Arminia Appelhülsen
V07	SUS Legden	V21	DJK Adler Buldern
V09	Vorwärts Epe	V23	SF Merfeld
V11	SG Gronau	V25	DJK Vorw. Lette
	FC Vreden	V27	SV Gescher
		V29	ASC Schöppingen
		V31	DJK Grün-Weiß Nottuln
			SG Coesfeld
			DJK Eintr. Coesfeld
			GW Hausdülmen
			DJK VfL Billerbeck
			DJK SF Dülmen

Pokalverteidiger: SuS Stadtlohn

* Bei ungleicher Voraussetzung wechselt Heimrecht auf die Mannschaft mit bisher größerer Anzahl von Auswärtsspielen

Durchführungsbestimmungen für Pokalspiele

Die Pokalspiele werden über das DFBnet angesetzt. Eine schriftliche Einladung der Gastmannschaft ist entbehrlich.

Alle Pokalspiele sind grundsätzlich bis zur Entscheidung durchzuführen.

Spielzeiten:

A-Jun. 2x45 Min. / B-Jun. 2x40 Min. / C-Jun. 2x35 Min. / D-Jun. 2x30 Min. / E-Jun. 2x25 Min.

Verlängerungszeiten: A-Jun. 2x15 Min. / B-Jun. 2x10 Min., C- bis E-Jun. 2x5 Min.

Sofern auch dann noch keine Spielentscheidung gefallen ist, findet bei den A- bis C-Jun. ein Elfmeterschießen und bei den D- und E-Jun. ein Achtmeterschießen statt. Über die vorgenannten Bestimmungen hat der Platzverein den Schiedsrichter vor Spielbeginn zu unterrichten.

Bei den Pokalansetzungen finden Sie im unteren Teil der Spielliste die Vorrunden, getrennt nach Nord und Süd. Diese Spiele sind vor der 1. Pokalhauptrunde durchzuführen, die Sieger sind in die entsprechenden freien Felder der 1. Hauptrunde einzutragen – V1 unter Nr. 1 / V2 unter Nr. 2 / V3 unter Nr. 3 usw.

Es sind jeweils nur so viele Felder frei, wie Vorrundenspiele notwendig sind. So spielt dann der unter 1 (= H) eingetragene Verein ein Heimspiel gegen den unter 2 (= A) eingetragenen Verein, 3 gegen 4 usw.

In der 2. Hauptrunde spielt dann der Sieger aus Spiel 1 gegen den Sieger aus Spiel 2, aus Spiel 3 gegen Spiel 4 usw. Das gleiche System gilt auch für die 3. und 4. Pokalhauptrunde. Für die 4. Pokalhauptrunde (Halbfinale) und für das Endspiel gelten diesbezüglich die umseitig zu den Spielen 29) 30) und 31) genannten Regelungen.

Wer hat ab der 2. Pokalhauptrunde Heimrecht?

Bei gleichen Voraussetzungen hat grundsätzlich der Sieger aus Spiel 1 Heimrecht gegen den Sieger aus Spiel 2, aus Spiel 3 gegen Spiel 4 - **Beispiel:** Die Sieger aus Spiel 1 und 2 hatten beide Heimrecht oder die Sieger aus Spiel 1 und 2 hatten beide ein Auswärtsspiel, usw.

Bei ungleichen Voraussetzungen bezüglich der Heim- und Auswärtsspiele hat grundsätzlich die Mannschaft Heimrecht, die bislang mehr Auswärtsspiele auszutragen hatte.

Diese Regelung gilt analog auch für alle Spiele in den weiteren Runden einschl. des Endspiels.

Weiterhin gilt grundsätzlich für alle Pokalspiele ab der 1. Pokalhauptrunde, dass die Spiele aus der Pokalvorrunde für die Ermittlung des Heim- bzw. Auswärtsspieles unberücksichtigt bleiben.

Bei den Pokalspielen ist der Spielbericht-Online (SBO) im DFBnet anzuwenden.

Kann der SBO aus irgendwelchen Gründen nicht genutzt werden, ist ein herkömmlicher Spielbericht in einfacher Ausfertigung anzufertigen. Der ausgefüllte Spielbericht ist vom Platzverein nach Beendigung des Spieles umgehend dem Pokalspielleiter (siehe Pokalspielplan) zuzusenden. Die Vereine sind verpflichtet die Aufstellung binnen 24 Stunden in den Spielbericht-Online einzugeben und die Aufstellung freizugeben.

Bei Verwendung des herkömmlichen Spielberichtes gilt folgende Regelung für die Ergebnismeldung: Die Ergebnisse von allen Pokalspielen (A- bis E-Junioren) sind vom Platzverein unmittelbar nach Spielschluss in das DFBnet zu melden. Eine fehlende oder verspätete Ergebnismeldung wird mit einem Ordnungsgeld in Höhe von 5,00 EUR geahndet.

Soll die Anstoßzeit eines Pokalspieles von der im DFBnet vorgegebenen Anstoßzeit abweichen, kann der Heimverein die Änderung bis spätestens 10 Tage vor dem planmäßigen Spieltermin im DFBnet selbst vornehmen, gleiches gilt für die Änderung der Spielstätte. Ansonsten ist der zuständige Pokalspielleiter zu informieren.

Schiedsrichteransetzung: Schiedsrichter für die Pokalspiele der A- bis C-Junioren werden vom zuständigen SR-Ansetzer des Kreisschiedsrichterausschusses Ahaus/Coesfeld angesetzt und informiert. Bei Änderungen der Anstoßzeit weniger als drei Tage vor dem Spiel ist der SR vom Heimverein telefonisch über diese Änderung zu informieren! Dies gilt auch bei einem möglichen Spielausfall. Für die Pokalspiele der D- und E-Junioren können bei Bedarf SR angefordert werden.

Kreisjugendausschuss Ahaus/Coesfeld

**Hinweis: Pokalspiele der A- bis C-Junioren können nur vorverlegt werden.
Verlegungen auf spätere Termine werden nicht genehmigt!**

Aktuelle Spieltermine und Ergebnisse im DFBnet und unter www.fussball.de